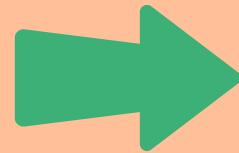


# \* 두뇌형 추리게임



15년 이상의 경력을 가진 플래너가 추천드리는 \*

YAMOIZA!



# ‘나는 프로파일러다!’



두뇌형 추리게임  
'나는 프로파일러다!'

# CONTENTS

---

## 목차

### 01. 프로그램 소개

---

1-1. 워크숍 소개

1-2. 워크숍 커리큘럼



## '나는 프로파일러다!'를 소개합니다.

그날 살인사건의 범인은 누구인가?  
우리는 그 날의 진실을 파헤치기 위해 이 자리에 모였습니다.  
여러분들이 수사관이 되어 살인사건의 범인을 밝혀야 합니다!

모두 팀을 나누어 수사에 착수하고 단서를 꼼꼼하게 찾습니다.  
수사팀이 되어 머리를 맞대고 범죄 사건을 수사하는 과정을 통해 팀워크와 열정을  
키울 수 있습니다. 용의자를 심문하고 팀원들과 의논하여 범인으로 추정되는 용의자에게  
직접 영장을 신청!

제한 시간 동안 가장 정확하게 문제를 해결한 팀이 최종 우승!  
'나는 프로파일러다'를 생생하게 경험해 보세요!

이 워크숍은 이런 키워드를 가지고 있어요.

# 팀빌딩

# 예능

# 퀴즈

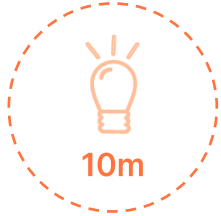
# 재미



### POINT

- 01 흥미로운 사건을 함께 해결하며 유대감과 생산성을 높이는 시간
- 02 함께 수사하는 팀원들과 범인을 추리하며 팀워크와 협동이 올라가는 과정
- 03 연기파 배우들을 심문하며 실감 나는 연출을 느끼는 이색적인 경험

두뇌형 추리게임 '나는 프로파일러다!' 이렇게 진행됩니다. | 총 운영시간 : 3시간



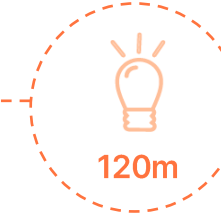
오프닝

- 프로그램 소개 및 과정 안내



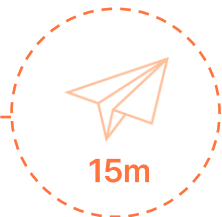
수사 안내

- 1) 추리 형식/테마 설명 및 수사 파일 검토
  - 간단한 영상이나 소리로 콘셉트 설명
  - 설명이 끝나면 문제 상황에 대한 안내
- 재현된 사건 현장과 범죄 파일을 함께 검토
  - 단서가 될 만한 사물 단서 살펴보기



메인 수사 진행

- 1) 팀별 시간표 안내
- 2) 용의자 심문 및 본격 추리
  - 팀별 시간표에 따라 장소를 이동
  - 용의자 심문실을 찾아 심문
    - 단서로 추정될 퍼즐, 일기, 문자 메시지, 쪽지 등을 근거 삼아 심문
    - 질문을 던지고 논리적으로 사고하는 법에 대한 인사이트 찾기
      - 심화된 연결 능력을 가지고 문제를 해결
    - 필요시 수사반장에게 용의자 알리바이 등 정보 요청



수사 결과 발표

- 팀원들과 협의 후 범인이 누구인지, 범행 동기와 과정이 어떠했는지 추리
  - 영장 신청 및 우승 팀 확인
  - 우승 팀 추리과정, 우승 비결 공유
- 어려운 문제를 지혜롭게 해결하는 방법 배우기



마무리

- 우승 팀 확인 및 수료증 수여

- 3) 질문 시간
  - 모든 심문이 끝나고 최종 질문 한 가지를 한 명의 용의자에게 할 수 있음
  - 팀원들과 추론한 단서를 근거로, 사건 해결의 중요한 키포인트가 되는 질문을 하는 것이 중요함.

**Thank you**