

* 뭉치면 하나! ✖ ✖ ✖

15년 이상의 경력을 가진 플래너가 추천드리는 *

YAMOIZA!

➡ 전략 협동 레이스



뭉치면 하나! '전략 협동 레이스'

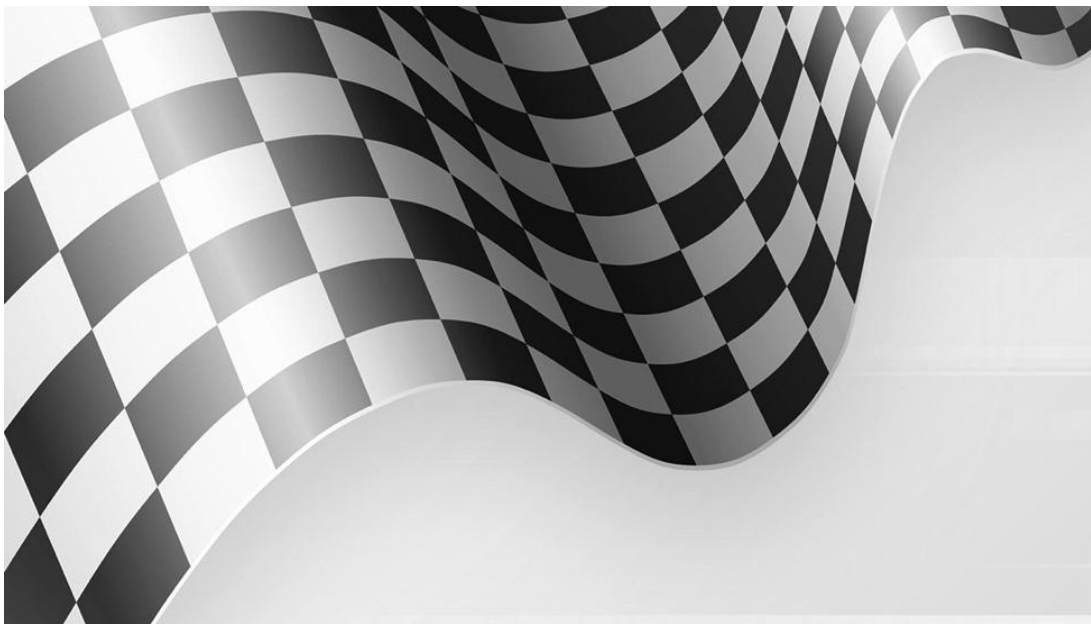
CONTENTS

목차

01. 프로그램 소개

1-1. 워크숍 소개

1-2. 워크숍 커리큘럼



전략 협동 레이스를 소개합니다

협력할 것인가, 감출 것인가? 오직 전략적인 베팅에 성공해야 승리할 수 있다. 워크숍을 떠난 참가자들이 세계 최대 규모의 이집트 경마대회에 참가하게 됩니다! 하지만 그 경마는 누군가에 의해 조작된 경기였고, 참가자들은 최대한 많은 정보를 최적의 협상을 통해 얻어서 베팅해야 합니다! 올해의 보드 게임상을 받은 게임, 서바이벌 프로그램 더 지니어스, 경마 보드게임의 베팅 시스템들이 하나의 게임에 모여진, 조직문화의 10가지 핵심 가치를 경험할 수 있는 보드게임 팀 빌딩 프로그램입니다 CEO, 협상가, 해결사, 회계사 등등 각각의 역할들을 부여받아 플레이하며, 정보를 어떻게 관리하며 어떤 기준으로 협상을 해나갈지에 대한 고민을 하게 됩니다. 승부를 뒤집는 조커와, 1등을 결정하는 성공적 베팅까지! 모든 것을 경험할 수 있습니다. 현업에서 효율적인 협업의 팀워크가 어떻게 발휘될 수 있을지에 대한 Wrap-up으로 마무리되는 전사원에 추천하는 프로그램입니다.

이 워크숍은 이런 키워드를 가지고 있어요.

롤플레이잉 소통

팀빌딩

조직활성화

협력

POINT

- 01 각 팀원이 모두 함께 참여하는 롤플레이잉 게임!
- 02 참가자의 역할수행 능력 증진, 정보관리 및 활용의 중요성 체득
- 03 방향성을 이루기 위한 소통의 중요성 이해, 경험

뭉치면 하나! '전략 협동 레이스' 이렇게 진행됩니다. | 총 운영시간 : 2시간



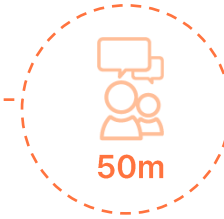
오프닝

- 강사 소개 및 오늘의 과정안내
- 아이스 브레이킹



게임 규칙 설명

- 팀 리더, 회계사, 서기관, 협상가, 해결사(신체, 감각, 두뇌), 연결자
- 참가자들은 논의를 통해 각자 자신 있는 역할을 담당
- 협상가, 해결사, 연결자는 리더의 판단에 따라 중간에 역할 교체 가능
- 팀 역할 분배



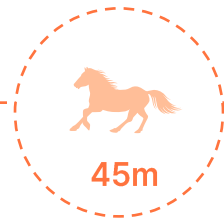
미니게임 총 1~5 라운드 진행

- 1) 팀 단체 게임 - 팀 메모리스
- 2) 2) 감각 게임 - 타이밍이즈나우
- 3) 신체 영역 게임 - 핑거 게임



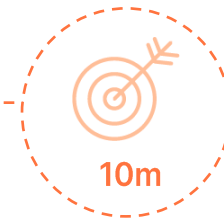
작전타임

- 매 라운드 진행 후 작전 타임 시간을 부여됩니다.



낙타 경마 게임

- 미니게임을 통해 얻은 단서로 라운드 베팅
- 라운드 베팅을 통해 얻은 자원으로 우승 말 및 꼴찌 말 베팅



점수 정리 및 마무리

- 우승 말 베팅 정산 - 순위 발표
- 게임을 통한 인사이트 나누기 및 마무리

Thank you